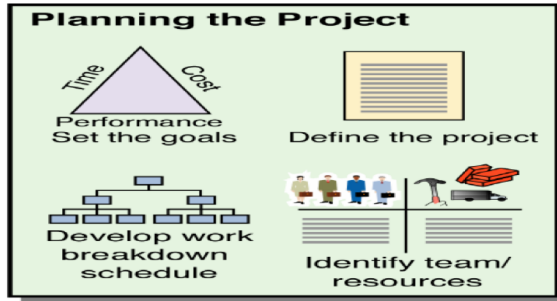
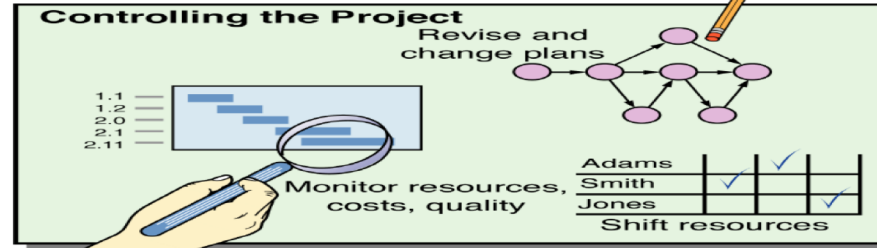
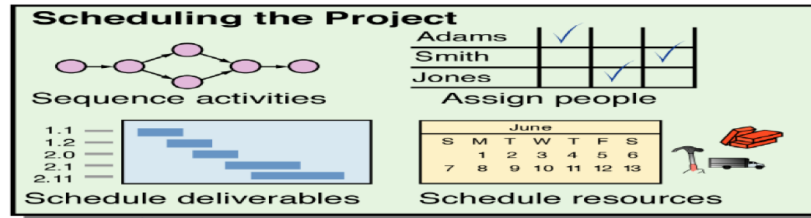


By: Nia Kurniati Bachtiar, SE, S.Si, MSc

Phases of Project Management (Re-Visit)



PROJECT PLANNING, SCHEDULING, AND CONTROLLING



Before project Start of project Timeline During project

Project Planning: Project Scheduling:

DEFINITION:

Adalah proses penentuan dan penyusunan definisi, tujuan, dan konsep dari proyek yang akan dikerjakan.



KEGIATAN DALAM PROJECT PLANNING, meliputi penentuan:

1. Tujuan/konsep proyek
2. Sumber daya yang diperlukan
3. Penyusunan breakdown pekerjaan
4. Struktur organisasi proyek (temporer).



DEFINITION:

Adalah proses penetapan jangka waktu, bahan baku, tenaga kerja dari kegiatan proyek yang harus diselesaikan.

MANFAAT PROJECT SCHEDULLING:

1. Menunjukkan hubungan antara tiap aktifitas
2. Mendorong penentuan perkiraan waktu dan biaya yang realistis untuk setiap kegiatan
3. Membantu meningkatkan kegunaan SDM, Capital, dan material

Project Controlling:

Adalah proses mengendalikan dari setiap aktifitas yang dikerjakan dalam sebuah proyek yang melibatkan pengawasan, proses revisi dan pembuatan laporan menyeluruh

Project Name:
Indonesia Showcase

Project Concept

Resource needed:
SDM, Capital, Media,
Investor, Vendor, Location

www.nusasvara.org

Come and Join Us!

Indonesia Showcase

- FUN GAMES - FOOD BAZAAR
- PRODUCT BAZAAR
- CHARITY EVENT - COLORING COMPETITION
- KIDS CORNER - FACE PAINTING
- LIVE PERFORMANCE

CHANCELLOR'S COURT
UNIVERSITY OF BIRMINGHAM
SABTU, 1 APRIL 2017

NUSASVARA
PROJECT 2017

PPI
MIB



HOSHIZORA
FOUNDATION

Indofood

Project Definition:
Event untuk
memperkenalkan budaya
Indonesia dan sebagai
event charity for Indonesia

Work Breakdown:
Games, Bazaar, Kids
Corner, Charity Event,
Entertainment

Struktur Organisasi:
Managing Director

Ketua Divisi-Divisi

Anggota-Anggota

Project Scheduling for Indonesia Showcase:

JAN	FEB					MAR					APR
Minggu ke-5	Minggu ke-1	Minggu ke-2	Minggu ke-3	Minggu ke-4	Minggu ke-1	Minggu ke-2	Minggu ke-3	Minggu ke-4	Minggu ke-5	1 Apr	
											
											
											
											
											
											
											
											

Mengirim surat pemberitahuan pembayaran ke vendor dan mensosialisasikan menu2 yang akan ada di IS ke vendor (sehingga vendor punya waktu untuk mengubah menu). Jika vendor sudah membayar lunas, minta logo vendor untuk disertakan di poster soft copy IS

➔ Mengirim reminder untuk vendor mengenai kelengkapan dokumen yang diminta Universitas, menyebar poster IS got talent for performance dan tenaga medis

→ Mengirimkan poster promosi (soft copy) kepada vendor untuk meminta vendor membagi poster tersebut ke jejaring pertemanan mereka

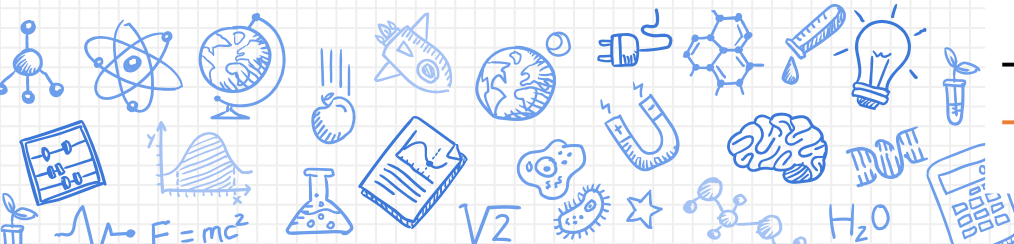
→ Fiksasi vendor-vendor yang masih on progress (terutama vendor non-food), konfirmasi performer dan tenaga medis yang akan dirangkul untuk event IS

➤ Menyebarkan poster hard copy

➔ Pengecekan dan penagihan kembali pada vendor yang belum bayar. Re-konfirmasi kepada pihak Universitas tentang konsep final IS

→ **Konfirmasi ke sponsor mengenai produk yang akan mereka kirim**

→ Sosialisasi mapping IS, finalisasi menu serta menginfokn ke vendor mengenai charity 50 pence dari setiap menu yang laku (setiap menu dinaikkn 50 pence)





TASK 1: Make your own project and complete all activities of each phases of your project



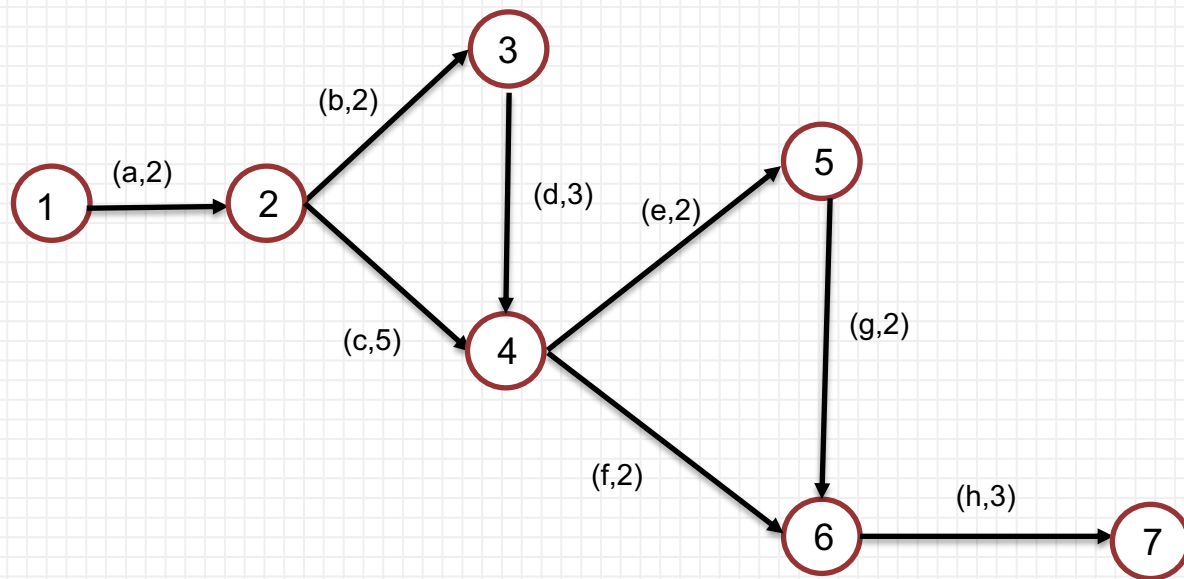
Event:

Adalah Permulaan atau akhir dari suatu kegiatan.

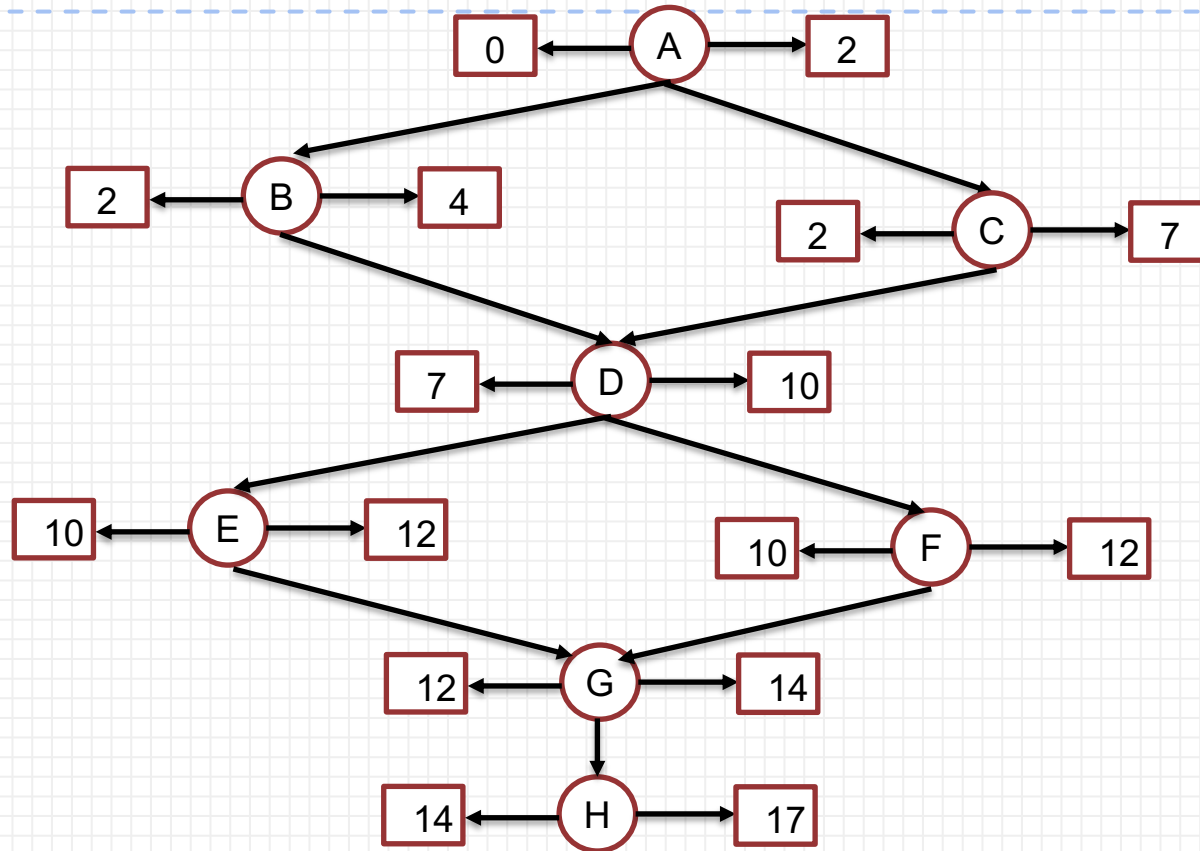
The diagram illustrates the difference between a directed graph and a state space graph. The top part shows a directed graph with three nodes labeled A, B, and C, connected by directed edges. The bottom part shows a state space graph with four unlabeled nodes, where the first three edges are labeled A, B, and C respectively.

1. AON (Activities-on-Node) → nodes/event menggambarkan kegiatan
2. AOA (Activities-on-Arrow) → tanda panah menggambarkan kegiatan

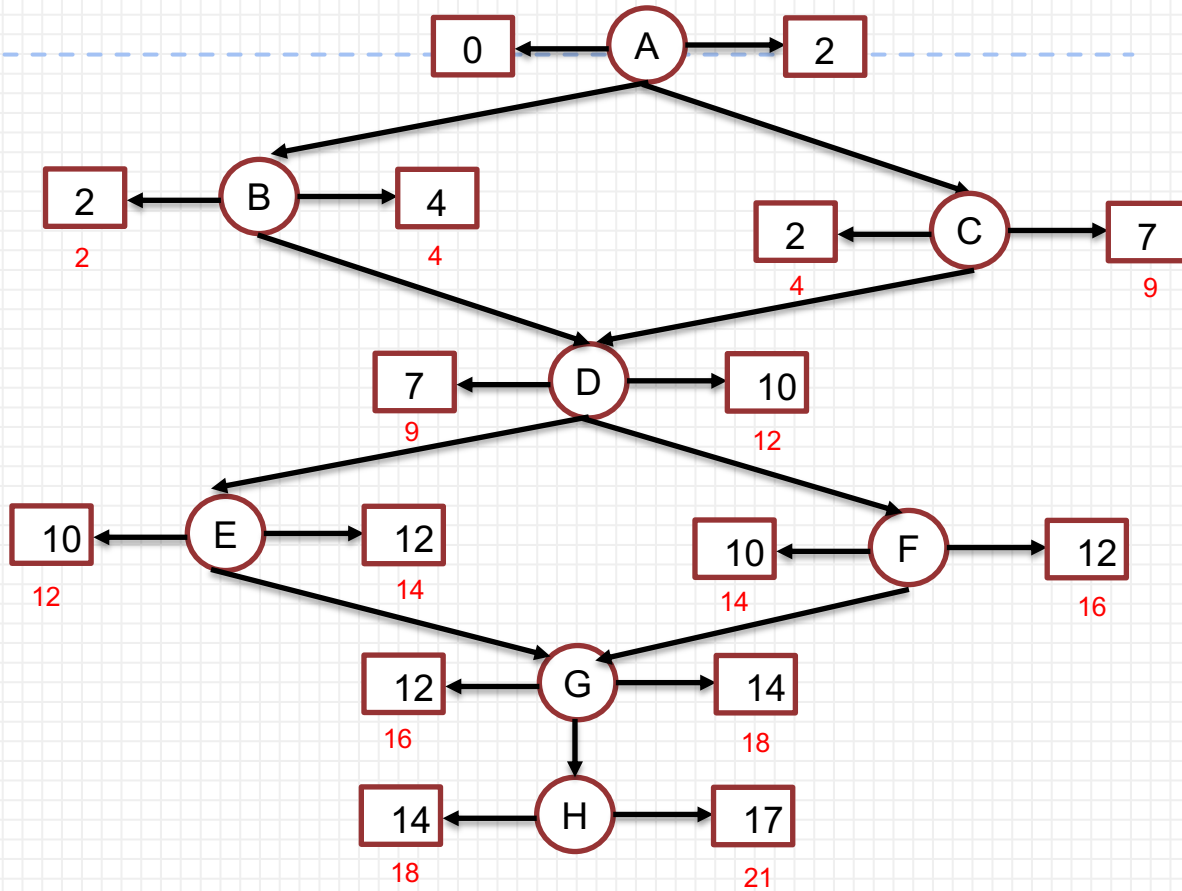
Analysis Network



Metode Algoritma dalam Analisis Network



Slack Time

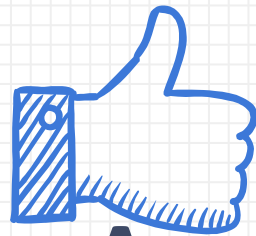


Pair Work

	Aktifitas	Kegiatan yang mendahului	Waktu pengerjaan
A	Perancangan Model Bisnis	-	10
B	Set-up Virtual Office	A	2
C	Mencari Rekanan	B	8
D	Recruitment Pegawai	A	4
E	Design Web	D	3
F	Pemasangan Server	B,E	1
G	Mempersiapkan S.O.P	C,F	5

Tentukan Network analysis dari urutan kegiatan diatas dan tentukan pula ES&EF serta LS&LF sehingga diketahui total waktu yang diperlukan untuk memulai operasional perusahaan





THANKS!

Any questions?

References:



Subagyo. P, Asri. M, Handoko. T, 2000, Dasar-dasar Operations Research, BPFE, Yogyakarta



Heizer, Jay, Barry Render, 2011, Operations Management, Pearson Education, New Jersey